

Mesa Hospitalaria.

Marcela de Bernardo

Abstract.

**Título:** Historias de pasillos

En el trabajo se presentara el Dispositivo Comunitario de intervenciones lúdicas en los pasillos de los servicios Infanto Juvenil y Adultos del CSM N3.

Dicho dispositivo fue producido por un grupo conformado por trabajadores pertenecientes a distintas áreas y profesiones.

“No todos los pasillos son iguales... Los hay amigables, amenos, de esos que alojan aunque sea sólo para pasar por allí, de esos que invitan a quedarse un rato. Hay otros más hostiles, que uno trata de esquivar o de atravesar lo menos posible. Espacios intersticiales que están allí desde siempre y que estarán cuando nos hayamos ido. No son lugares de encuentro planificado, a nadie se le ocurriría citarse allí, algo de lo casual los atraviesa, de lo inútil. Algo de lo que no es de nadie, o es de todos, de tránsito, de espera, un lugar que invitaría a ser intervenido.

El inicio de esta experiencia es incierto, fue un juntarse a pensar un taller que nunca fue, fue reunirnos a reciclar, a construir juguetes. Así Pasillos lúdicos transcurría al interior de un consultorio, a puertas cerradas, era una fábrica de juegos, juguetes, bibliotecas, que no se mostraban. Juntábamos envases descartables, papeles, cajas, cajitas, telas, tapas y tapitas. Sobre los materiales descartables invertimos tiempo, dedicación, imaginación, para convertirlos en juegos. Si bien estaba presente la idea de sumar la comunidad a la actividad de construcción no terminábamos de ponernos de acuerdo en el cómo.

Los juegos quedaban guardados en cajitas, las cajitas en cajas, las cajas en armarios a la espera del buen momento para cederlos y cuando ya no entraban más cosas ni en los armarios, ni en las cajas ni en las cajitas, el huevo comenzó a cacharse... y salimos al pasillo.

Todo podía suceder. Y algunas cosas sucedieron.”